

Du 13 avril au 19 mai 2013, le Manoir (Martigny, Suisse) accueille une sélection de travaux des étudiants de l'Ecole Professionnelle des Arts Contemporains, l'un des premiers instituts de formation à la Bande Dessinée et au *Game art* en Suisse.



Saluons la volonté de l'école - une des références dans l'enseignement de l'image narrative en Suisse - d'ouvrir de nouvelles voies de formation ; récemment, le diplôme de *Game art* a été créé. Soucieuse de qualité et d'innovation, elle initie des pistes dans l'expérimentation qui permettent à ses étudiants de poursuivre leurs études au-delà des diplômes habituels. La force de l'école tient aussi aux relations étroites qu'elle entretient avec les professionnels du monde de l'art : galeristes, directeurs de festival de BD, éditeurs... Solidement ancrée dans son environnement local, elle développe par ailleurs un programme ambitieux à l'international et contribue ainsi de manière créative à la renommée du Valais.

